



**RELAZIONE FINALE ANNO SCOLASTICO 2021/2022**

**ANIMATORE DIGITALE PROF.SSA VANIA VISIONE**

**TEAM DIGITALE PROF.SSA DARIA MATTIOZZI, PROF.SSA GIULIA CHESI, PROF.SSA PAOLA SILVESTRINI, IL TECNICO CARLA FERRETTI**

**10 DOCENTI PER L'INNOVAZIONE DIGITALE PNSD**

|  |  |
|--|--|
|  <p><b>FORMAZIONE</b></p> | <p>Azionisvolte dalla scuola<br/>Dall'Animatore Digitale<br/>Dal Team<br/>Dal Teamdell'Innovazione</p> |
| <p><b>Formazione studenti</b></p>  |  |
| <p>Attività studenti</p>   | <p>Coding classe prime dell'Istituto Prof Visone</p>   |
| <p>Attività studenti</p>   | <p>OPS Problem Solving Prof.ssa Risdonne</p>   |
| <p>Attività studenti<br/>Biennio</p>   | <p>DigitalMente<br/>Prof.sse Visone e Mattiozzi</p>  |
| <p>Attività student 2BL<br/>RomeCup Sapienza<br/>Fondazione Mondo Digitale</p>                             | <p>Prof.ssa Mattiozzi</p>  |
| <p>Lavori ed. civica video alunni del biennio</p>  | <p>Prof Visone</p>   |
| <p>Internet Day video ( alunni del biennio tecnico)</p>  | <p>Prof. Visone</p>  |
| <p>Video IOT tutti gli alunni delle classi seconde tecnico (smart attività)</p>                            | <p>Prof. Visone</p>  |
| <p>Progetto legalità "bullistop"<br/>Incontri con esperti per l'uso consapevole sul web</p>                | <p>Prof.ssa Zaffiro</p>  |
| <p>Prove Invalsi in laboratorio classi V e II dell'Istituto</p>  | <p>Prof. Zaffiro (referente)<br/>Prof.ssa Visone (membro)</p>  |
| <p><b>Progetti della scuola</b></p>  |  |
| <p>1000 euro Animatore digitale<br/>Rendicontazione giugno</p>   | <p>Acquisto Pc postazione docente lab 2</p>  |

|   |  |
|---|--|
|   |  |
| <b>Formazione docenti</b>   |  |
| corso "Organizzazione e comunicazione per manager scolastico"         | Prof.sse Visone - Zaffiro                                  |
| corso Gullace "soft skill"  | Prof.sse Visone - Ferrarese - Giboni                       |
| Webinar attività Equipe Formativa Territoriale Regione Lazio          | Docenti della scuola                                       |
| Certificazione Google Digital Marketing                               | Prof.ssa Visone – Prof.ssa Silvestrini- Prof.ssa Mattiozzi |
| Certificazione a scuola di BIOD                                       | Prof.ssa Visone  |
| Webinar Lego Education SPIKE Essential STEAM, robotica e storytelling | Prof.ssa Visone  |
| Webinar di CampuStore Google Workspace for education Didacta 2021     | Prof. Visone Prof. Mattiozzi                               |
| Webinar CampuStore "Bando Digital Board"                              | Prof. Visone   |
| PNSD Webinar Realizzazione spazi STEM                                 | Prof. Visone Prof. Mattiozzi                               |

Dal 1 settembre 2021 primo giorno di attività didattiche, l'Animatore digitale Vania VISIONE insieme al Team, Daria MATTIOZZI e Paola SILVESTRINI e il tecnico Carla FERRETTI hanno provveduto a dare tutte le indicazioni necessarie, ai colleghi della scuola e agli studenti, per un ottimale utilizzo delle piattaforma **GSuite for Education, Classroom e Meet** nel pieno rispetto delle normative di sicurezza e privacy. Sono state inserite tutte le modalità di utilizzo sul sito della scuola.

L'Animatore digitale, il Team e il Tecnico hanno dato la loro assidua disponibilità nell'attivare i gruppi classe nella Classroom e nel dare supporto costante per docenti e studenti per l'utilizzo della suddetta piattaforma.

Google Suite for Education mette a disposizione dell'Istituto tutti gli strumenti necessari (tool – applicativi scaricabili o utilizzabili in rete) per mettere in comunicazione e fare interagire docenti e studenti attraverso slide, avvisi, test, questionari e materiale didattico; il tutto reso condivisibile all'interno delle varie classi tra alunni e docenti. Infatti le applicazioni consentono di gestire in modo efficace il flusso informativo dell'intero istituto, attraverso quattro strumenti principali: la Posta Elettronica, il Calendario, la Gestione Documenti (Drive), e Google Classroom. In particolare queste ultime costituiscono un ambiente cloud sicuro, progettato per stimolare in modo specifico gli apprendimenti, per aiutare gli insegnanti a creare e raccogliere i materiali didattici senza ricorrere a supporti cartacei e per fornire materiali di studio e di riflessione.

Dopo le prima due settimane di attività didattica, tutta la comunità scolastica della scuola era già in pieno regime di didattica in presenza con eccezione degli alunni con Covid con didattica a distanza.

È del tutto evidente che la ricchezza umana ed educativa della didattica in aula non può essere sostituita dalla didattica a distanza che però può comunque rappresentare uno strumento importante per accompagnare i nostri studenti in questa fase di emergenza.

Si sono tenute riunioni in meet con la DS, la vicepresidenza, gruppo del NIV, consigli di classe e di dipartimento, scrutini e collegi per una migliore collaborazione.

L'Animatore digitale e i docenti del Team hanno partecipato alla formazione attraverso corsi online sull'utilizzo della piattaforma Gsuite for Education e webinar inerenti i progetti.

L'Animatore digitale ha provveduto a pubblicizzare sul sito della scuola tutte le attività e gli eventi a cui gli studenti hanno partecipato in modo da garantire una facile reperibilità delle informazioni e del materiale formativo e didattico prodotto dagli studenti.

## PROGETTI PON



Pon estate:

Apprendi@mo

Incontri@moci

Patrimonio culturale (fase finale)

D@rwin Helpe (fase iniziale)

Digital Board (non partito)

Darwin\_Integrazione

Cablagio strutturato e sicuro all'interno degli edifici scolastici

STEM

Roma, 8 giugno 2022

ANIMATORE DIGITALE

Vania VISIONE